



DRAGON BALL Z RAGING BLAST 2



COMING SOON!
BIENTÔT DISPONIBLE!
[HTTP://DRAGONBALL.NAMCO.COM](http://dragonball.namco.com)

RATING PENDING
COTE EN ATTENTE
RP
CONTENT RATED BY
CONTENU CLASSE PAR
ESRB
May contain content inappropriate for children.
Visit www.esrb.org for rating information.
Peut contenir du contenu inapproprié aux
enfants. Visitez www.esrb.org pour des
renseignements sur le classement.



PlayStation Network



TOEI ANIMATION



FUNIMATION



BANDAI

©2010 NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. Dragon Ball, Dragon Ball Z, Dragon Ball GT, and all logos, character names and
distinctive likenesses thereof are trademarks of Shueisha Inc.
©2010 NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks and "PS3" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. The PlayStation
Network Logo is a service mark of Sony Computer Entertainment Inc. The ESRB rating icons are registered trademarks of the Entertainment Software Association. All other trademarks and copyrights are
property of their respective owners.



DRAGON BALL Z TENKAICHI TAG TEAM



TEEN
ADOLESCENTS
T
CONTENT RATED BY
CONTENU CLASSE PAR
ESRB



For safe use of this product, carefully read the following section of this manual and the Precautions section of the instruction manual supplied with the PSP® (PlayStation®Portable) system before use. Retain both this software manual and the instruction manual for future reference.

⚠ WARNING: PHOTOSENSITIVITY/EPILEPSY/SEIZURES

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your physician before playing. **IMMEDIATELY DISCONTINUE** use and consult your physician before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness
- altered vision
- eye or muscle twitches
- loss of awareness
- disorientation
- seizures
- any involuntary movement or convulsion

RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR PHYSICIAN.

Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

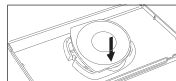
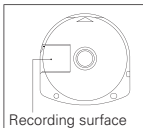
- Use in a well-lit area and keep a safe distance from the screen.
- Avoid prolonged use of the PSP® system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

Stop using the system immediately if you experience any of the following symptoms: lightheadedness, nausea, or a sensation similar to motion sickness; discomfort or pain in the eyes, ears, hands, arms, or any other part of the body. If the condition persists, consult a doctor.

Do not use while driving or walking. Do not use in airplanes or medical facilities where use is prohibited or restricted. Set the PSP® system's wireless network feature to off when using the PSP® system on trains or in other crowded locations. If used near persons with pacemakers, the signal from the PSP® system's wireless network feature could interfere with the proper operation of the pacemaker.

Use and handling of UMD®

• This disc is PSP® (PlayStation®Portable) format software and is intended for use with the PSP® system only. If the disc is used with other devices, damage to the disc or to the device may result. • This disc is compatible for use with the PSP® system marked with FOR SALE AND USE IN U.S. AND CANADA ONLY. • Depending on the software, a Memory Stick Duo™ or Memory Stick PRO Duo™ (both sold separately) may be required. Refer to the software manual for full details. • If paused images are displayed on the screen for an extended period of time, a faint image may be left permanently on the screen. • Do not leave the disc in direct sunlight, near a heat source, in a car or other places subject to high heat and humidity. • Do not touch the opening on the rear of the disc (recording surface of the disc; see drawing). Also, do not allow dust, sand, foreign objects or other types of dirt to get on the disc. • Do not block the opening with paper or tape. Also, do not write on the disc. • If the opening area does get dirty, wipe gently with a soft cloth. • To clean the disc, wipe the exterior surface gently with a soft cloth. • Do not use solvents such as benzene, commercially-available cleaners not intended for CDs, or anti-static spray intended for vinyl LPs as these may damage the disc. • Do not use cracked or deformed discs or discs that have been repaired with adhesives as these may cause console damage or malfunction. • SCE will not be held liable for damage resulting from the misuse of discs.



Ejecting the disc

Press the right side of the disc until it is in the position shown in the drawing and then remove it. If excess force is applied this may result in damage to the disc.



Storing the disc

Insert the bottom side of the disc and then press on the top side until it clicks into place. If the disc is not stored properly, this may result in damage to the disc. Store the disc in its case when not in use and keep in a place out of the reach of children. If the disc is left out this may result in warping or other damage to the disc.



TABLE OF CONTENTS



GETTING STARTED	2
GAME CONTROLS	3
TITLE SCREEN	4
MAIN MENU	4
DRAGON WALKER MAP GAME SCREEN	4
BATTLE MODE GAME SCREEN	5
FREE BATTLE	5
ONLINE PLAY	6
CUSTOMER SUPPORT AND WARRANTY	7
Français	9



GETTING STARTED

Set up your PSP® (PlayStation®Portable) system according to the instructions in the manual supplied with the system. Turn the system on. The power indicator lights up in green and the home menu is displayed. Press the OPEN latch to open the disc cover. INSERT *Dragon Ball Z®: Tenkaichi Tag Team* disc with the label facing away from the system, slide until fully inserted and close the disc cover. From the PSP® system's home menu, select the Game icon and then the UMD icon. A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the **X** button of the PSP® system to start the software. Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

NOTICE: Do not eject a UMD® while it is playing.

Memory Stick Duo™

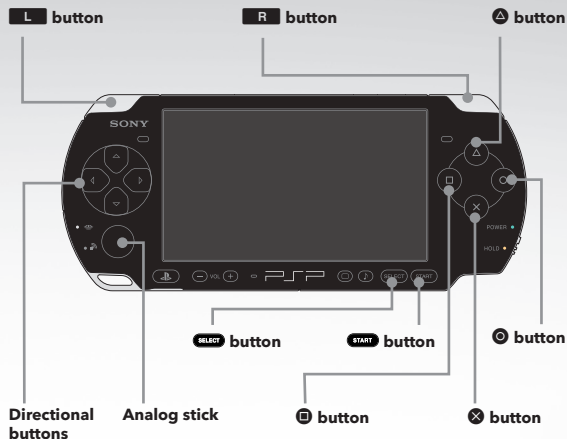
Warning! Keep Memory Stick Duo media out of reach of small children, as the media could be swallowed by accident.

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo into the memory stick slot of your PSP® system. You can load saved game data from the same memory stick or any Memory Stick Duo containing previously saved games.



GAME CONTROLS

PSP® system



MENU CONTROLS:

Confirm	X
Cancel	O
Menu select	Directional buttons ↑ / ↓

MAP CONTROLS:

Move	Analog stick
Dash	Analog stick + O
Switch Character	Directional buttons
Special Move	B
Ki charge	A
Rotate Camera	L / R
Examine / Interact	O

BATTLE CONTROLS:

Move	Analog stick
Pause Menu	START
Transform	SELECT
Ascend / Descend	Directional buttons ↑ / ↓
Switch Strategy	Directional buttons ← / →
Block / Deflect	O
Attack	B
Ki Blast	A
Dash / Grab	X
Ki Charge	L
Change Target	R

TITLE SCREEN. MAIN MENU. DRAGON WALKER MAP GAME SCREEN

TITLE SCREEN

NEW GAME:

Start a new game.

LOAD GAME:

Load a saved game to continue. Game auto saves on Memory Stick Duo.

GAME DATA INSTALL:

Install game data to PSP® system for faster loading times.

MAIN MENU

DRAGON WALKER:

Here you can experience the original story of Dragon Ball Z.

BATTLE SELECTION:

Battle against unique enemy teams.

FREE BATTLE:

Choose both your character and the stage, and then fight against the computer.

ONLINE PLAY:

Two players can square off in Battle Selection through Online Play. Up to four players can battle in Ad Hoc mode.

CUSTOMIZE:

Purchase D-Items from the Shop and equip them to your character.

TRAINING:

Hone your skills in Practice mode where you can study battle explanations and fight against a computer partner.

OPTION:

Change Player Name and edit game settings.

DRAGON WALKER MAP GAME SCREEN

**PLAYER CHARACTER:**

Currently controlled character.

HEALTH BAR:

Your health bar.

ENERGY BAR:

Special moves use up this bar. The energy bar gradually recharges with time.

DRAGON WALKER MAP GAME SCREEN. BATTLE MODE GAME SCREEN. FREE BATTLE

DRAGON WALKER MAP GAME SCREEN (cont.)

UNION GAUGE:

This gauge will gradually fill up while you are battling and when you perform moves with your teammate. When the gauge is full you can unleash moves in tandem with your teammate, called union abilities.

SENZU BEANS:

Shows how many Senzu beans you have left.

BATTLE MODE GAME SCREEN

**PLAYER CHARACTER:**

Currently controlled character.

TEAM PARTNER:

Your tag team partner.

HEALTH BAR:

Your health bar.

ENERGY BAR:

Special moves use up this bar. The energy bar recharges as your land hits.

UNION GAUGE:

This gauge will gradually fill up while you are battling and when you perform moves with your teammate. When the gauge is full you can unleash moves in tandem with your teammate, called union abilities.

TARGETING RETICLE:

Targeted opponent.

MINI MAP:

Radial map that identifies the location of your partner and opponents.

SENZU BEANS:

Lists how many Senzu beans are on the map.

FREE BATTLE

CHARACTER SELECT:

Choose your team partner and opponents for a team match. When you select a character you have the option to change what form they will take and their color. If you want to use your customized character, select that fighter in the character select screen, then choose the customize number.

MAP SELECT:

Select a stage to fight on, stage music, time limit, and the number of Senzu beans for each team. Press the button to randomize settings.



ONLINE PLAY



ONLINE PLAY

Use your PSP® system's wireless LAN functionality (Ad-Hoc Mode) to enjoy wireless battles.

*Please make sure that the wireless LAN switch is set to the ON position.

*During wireless battles, please try to stay within at least 30 feet of the other players.

*Wireless battles can be held with up to four players.

WIRELESS PLAY MENU:

Select CREATE A ROOM and join the battle as the host. Or choose JOIN ROOM to enter a currently existing room and join the battle as a guest.

CREATE NEW ROOM:

Select MODE to choose to play a Free Battle or a Battle Selection game, and choose USE CUSTOM CHARACTER to either allow or prevent the use of customized characters.



©BIRD STUDIO/SHUEISHA, TOEI ANIMATION. License coordinated by FUNimation® Productions, Ltd. All rights reserved. Dragon Ball, Dragon Ball Z, Dragon Ball GT, and all logos, character names and distinctive likenesses thereof are trademarks of Shueisha Inc. ©2010 NAMCO BANDAI Games Inc. All rights reserved.

LIMITED WARRANTY

LIVE HELP NOW AVAILABLE ONLINE!

Ever get stuck and just need that extra edge to beat the level?

Having problems getting your game to work properly?

Now you can get one-on-one help from NAMCO BANDAI Games America Inc. using your web browser!

Simply go to livehelp.namco.com for more details.

Live Counselors available from 9am-5pm Monday-Friday Pacific Time.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

ATTN: Customer Service

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

Before returning any defective materials to us, please contact us for a Return Merchandise Authorization (RMA) number. You can reach us at the address above, via e-mail at support@namcobandai.com or contact us at (408) 235-2222. Please note that any materials sent to us without an RMA number will be refused and returned. We highly recommend that you use a traceable and / or insured method of shipping the materials to us.

Namco Bandai Games America Inc.

Online: www.namcobandai.com

Visit our Website to get information about our new titles.

LIMITED WARRANTY

NAMCO BANDAI Games America Inc. warrants to the original purchaser that this NAMCO BANDAI Games America Inc. game pack shall be free from defects in material and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. If a defect covered by this limited warranty occurs during this 90-day limited warranty period, NAMCO BANDAI Games America Inc. will repair or replace the defective game pack or component part, at its option, free of charge. This limited warranty does not apply if the defects have been caused by negligence, accident, unreasonable use, modification, tampering, or any other cause not related to defective material or workmanship.

LIMITATIONS ON WARRANTY

Any applicable implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose, are hereby limited to ninety (90) days from the date of purchase and are subject to the conditions set forth herein. In no event shall NAMCO BANDAI Games America Inc. be liable for consequential or incidental damages resulting from the possession or use of this product. The provisions of the limited warranty are valid in the United States only. Some states do not allow limitations on how long an implied warranty lasts, or exclusion of consequential or incidental damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This limited warranty provides you with specific legal rights. You may have other rights which vary from state to state.

To register product online go to
WWW.NAMCOCOREG.COM

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware. The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

Net BSD

The communications function of this product includes software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors. For a complete list of contributors please see <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

"PlayStation", "PS" Family logo, "PSP", and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Memory Stick Duo and Memory Stick PRO Duo are trademarks of Sony Corporation.

Updating the PSP® (PlayStation®Portable) system

Updating the PSP® system software

This UMD® includes the latest update data for the PSP® system. If a screen prompting you to update the system software is displayed when you start the UMD®, you must perform an update to start the software title contained on the UMD®.

Performing the update

When you insert the UMD®, an icon (as shown on the right) is displayed under [Game] in the home menu. Select the icon, and then follow the on-screen instructions to perform the update.



Before starting the update:

- Fully charge the PSP® system battery.
- Connect the AC adaptor to the system and plug it into an electrical outlet.

During an update:

- Do not remove the AC adaptor, turn off the system or remove the UMD®.

If an update is canceled before completion, the system software may become damaged, and the system may require servicing to repair or exchange.

Checking that the update was successful

After the update has been completed, select [System Settings] under [Settings] from the home menu, and then select [System Information]. If the System Software field displays the version number of the update, the update was successful.

Pour une utilisation du produit en toute sécurité, lisez attentivement le chapitre suivant de ce manuel et le chapitre Avertissements du manuel fourni avec la PSP® (PlayStation® Portable) avant de l'utiliser. Veillez à conserver le présent manuel et le manuel de la console pour toute consultation ultérieure.

⚠ AVERTISSEMENT: PHOTOSENSIBILITÉ, ÉPILEPSIE, CRISES

Certaines personnes, qui sont sensibles aux lumières clignotantes ou vacillantes ou encore aux motifs géométriques, peuvent présenter des symptômes épileptiques ou faire une crise lorsqu'elles regardent la télévision ou jouent à des jeux vidéo. Ces symptômes peuvent apparaître chez les personnes ne présentant aucun antécédent épileptique. Si vous ou quelqu'un de votre famille êtes sujet à l'épilepsie ou à des crises quelconques, consultez votre médecin avant de commencer à jouer. **CESSEZ IMMÉDIATEMENT** de jouer et consultez votre médecin si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

- vertige
- troubles de la vision
- clignements d'yeux ou contractions musculaires
- perte de connaissance
- désorientation
- crises
- mouvements involontaires ou convulsions

NE RECOMMENCEZ À JOUER QUE SUR APPROBATION DE VOTRE MÉDECIN

Utilisation des jeux vidéo afin d'éviter le risque de crise

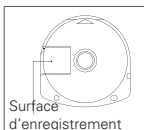
- Jouez toujours dans un endroit bien éclairé et à distance suffisante de l'écran.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PSP®. Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

Évitez immédiatement de jouer si vous présentez l'un des symptômes suivants : étourdissement, nausée ou toute sensation analogue au mal des transports, gêne ou douleur au niveau des yeux, des oreilles, des mains, des bras ou toute autre partie du corps. Si cet état persiste, consultez un médecin.

N'utilisez pas l'appareil lorsque vous conduisez ou marchez. N'utilisez pas la fonction de réseau sans fil dans les endroits où son utilisation est interdite comme dans les avions ou dans les hôpitaux. Désactivez la liaison sans fil du système PSP® lorsque vous utilisez le système dans un train ou dans les lieux de forte affluence. Si vous utilisez l'appareil à proximité de personnes portant un stimulateur cardiaque, le signal du système de liaison au réseau sans fil de votre PSP® risque d'interférer avec l'appareil et d'empêcher son fonctionnement.

Utilisation et manipulation de l'UMD®

• Ce disque est un logiciel au format PSP® (PlayStation® Portable) conçu pour une utilisation avec le système PSP® uniquement. Si le disque est utilisé avec d'autres appareils, vous risquez d'endommager l'appareil en question et le disque. • Ce disque est réservé à une utilisation avec le système PSP® portant la mention **RÉSERVÉ À LA VENTE ET POUR UNE UTILISATION AUX ÉTATS-UNIS UNIQUEMENT**. • Selon le logiciel, une carte Memory Stick Duo® ou Memory Stick PRO Duo® (vendues séparément) peut s'avérer nécessaire. Consultez le manuel pour de plus amples informations. • Si le système reste en pause pendant une période prolongée, l'image affichée risque de rester définitivement en filigrane à l'écran. • N'exposez pas le disque à la lumière directe du soleil, ne le rangez pas à proximité d'une source de chaleur, dans une voiture où à d'autres endroits soumis à une forte chaleur ou présentant une haute teneur en humidité. • Ne touchez pas l'ouverture à l'arrière du disque (surface d'enregistrement du disque, voir schéma). Ne laissez pas de poussières, sable, corps étrangers ou autres types de saletés sur le disque. • Ne bloquez pas l'ouverture à l'aide de papier ou de ruban adhésif. N'écrivez pas sur le disque. • Si l'ouverture est sale, nettoyez-la à l'aide d'un chiffon doux. • Pour nettoyer le disque, frottez les surfaces extérieures à l'aide d'un chiffon doux. • N'utilisez pas de solvants tels que de l'essence, les détergents disponibles dans le commerce et non adaptés aux CD ou les sprays antistatiques prévus pour les disques vinyles car ils risquent d'endommager le disque. • N'utilisez pas de disques fissurés ou déformés ou les disques susceptibles d'endommager la console ou de provoquer un dysfonctionnement. • SCE décline toute responsabilité en cas d'utilisation inadéquate des disques.



Ejection du disque

Appuyez sur la partie droite du disque jusqu'à ce qu'il soit dans la position indiquée sur le schéma ci-contre et retirez-le. N'exercez pas une pression excessive car vous risqueriez d'endommager le disque.

Stockage du disque

Insérez la partie inférieure du disque et appuyez sur la partie supérieure jusqu'au déclic. Si le disque n'est pas correctement conservé, vous risquez de l'endommager. Conservez le disque dans son boîtier lorsqu'il n'est pas utilisé et tenez-le hors de portée des enfants. Si le disque n'est pas convenablement rangé, il risque de se voiler ou d'être endommagé.



TABLE DES MATIERES



DÉMARRER	10
COMMANDES AU SEIN DU JEU	11
ECRAN TITRE	12
MENU PRINCIPAL	12
L'AVENTURIER DES DRAGONS ECRAN DE LA CARTE	12
MODE BATAILLE ECRAN DE JEU	13
BATAILLE LIBRE	14
JEU EN LIGNE	14
NOTES	15
SUPPORT CLIENT ET GARANTIE	17



DÉMARRER

Configurez votre console PSP® (PlayStation® Portable) selon les consignes du manuel fourni avec la console. Mettez la console sous tension. Le témoin d'alimentation s'allume (vert) et le menu d'accueil s'affiche. Appuyez sur la touche OPEN pour ouvrir le couvercle du compartiment à disque. INSÉREZ le disque *Dragon Ball Z®: Tenkaichi Tag Team* l'étiquette tournée vers l'extérieur. Faites glisser le disque jusqu'à ce qu'il soit correctement inséré et fermez le capot. À partir du menu Accueil de votre console PSP®, sélectionnez l'icône Jeu et ensuite l'icône UMD. Une miniature du jeu s'affiche. Sélectionnez la miniature et appuyez sur le bouton X de la console PSP® pour démarrer le jeu. Consultez les instructions à l'écran et ce manuel pour de plus amples informations sur l'utilisation du logiciel.

AVIS: N'éjectez pas UMD® pendant la lecture.

Memory Stick Duo™

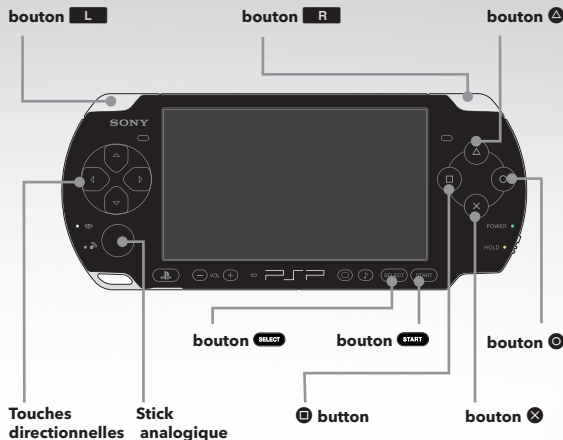
Avertissement! Conservez les cartes Memory Stick Duo hors de portée des jeunes enfants car ils pourraient les avaler.

Pour conserver les paramètres et votre progression, insérez une carte Memory Stick Duo dans la fente prévue à cet effet sur votre console PSP®. Vous pouvez charger les données de jeu enregistrées à partir d'une même carte Memory Stick Duo contenant des données de jeu enregistrées.



COMMANDES AU SEIN DU JEU

Système PSP®



MENUS COMMANDES:

Confirmer	○
Annuler	○
Sélection de l'option	Touches directionnelles / Δ

CARTES COMMANDES:

Se déplacer	Stick analogique
Se ruer	Stick analogique + ○
Changer de personnage	Touches directionnelles
Technique spéciale	Δ
Charge Ki	Δ
Rotation de la caméra	L / R
Examiner/interagir	○

BATAILLE COMMANDES:

Se déplacer	Stick analogique
Menu de pause	START
Transformation	SELECT
Monter/descendre	Touches directionnelles / Δ
Changer de stratégie	Touches directionnelles / Δ
Bloquer/renvoyer	○
Attaquer	○
Explosion Ki	Δ
Se ruer/saisir	X
Charge Ki	L
Changer de cible	R



ECRAN TITRE. MENU PRINCIPAL. L'AVENTURIER DES DRAGONS ECRAN DE LA CARTE



ECRAN TITRE

NOUVELLE PARTIE:

Permet de démarrer une nouvelle partie.

CHARGER PARTIE:

Permet de charger une partie sauvegardée pour continuer. Le jeu effectue des sauvegardes automatiques sur un Memory Stick Duo.

INSTALLATION DES DONNEES DE JEU:

Permet d'installer les données de jeu sur le système PSP® pour bénéficier de temps de chargement plus rapides.

MENU PRINCIPAL

L'AVENTURIER DES DRAGONS:

Ici vous pouvez découvrir l'histoire originale de Dragon Ball Z.

SELECTION DE LA BATAILLE:

Affrontez des équipes d'ennemis uniques.

BATAILLE LIBRE:

Choisissez le personnage et le niveau, puis battez-vous contre l'I.A.

JEU EN LIGNE:

Deux joueurs en ligne peuvent s'affronter lors d'une bataille titanesque. Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer en mode ad hoc.

PERSONNALISER:

Achetez des objets-D au magasin et équipez-en votre personnage.

ENTRAINEMENT:

Maîtrisez l'art du combat en mode Entraînement. Ici, vous pouvez consulter des explications sur les diverses techniques et affronter un partenaire I.A.

OPTION:

Permet de changer le nom du joueur et les paramètres du jeu.

L'AVENTURIER DES DRAGONS ECRAN DE LA CARTE



PERSONNAGE JOUEUR:

Personnage contrôlé par le joueur.

BARRE DE VIE:

La barre représentant votre niveau de santé.

BARRE D'ENERGIE:

Chaque technique spéciale draine cette barre. La barre d'énergie se recharge petit à petit.



L'AVENTURIER DES DRAGONS ECRAN DE LA CARTE. MODE BATAILLE ECRAN DE JEU



L'AVENTURIER DES DRAGONS ECRAN DE LA CARTE (cont.)

JAUGE D'UNION:

Cette jauge se remplit au fur et à mesure pendant le combat et lorsque vous exécutez des techniques spéciales avec votre équipier. Une fois la jauge pleine, vous et votre partenaire pouvez faire appel à des attaques spéciales appelées « capacités d'union ».

GRAINS SENZU:

Indique le nombre de grains Senzu qu'il vous reste.

MODE BATAILLE ECRAN DE JEU



PERSONNAGE JOUEUR:

Personnage contrôlé par le joueur.

COEQUIPIER:

Votre partenaire dans l'équipe.

BARRE DE VIE:

La barre représentant votre niveau de santé.

BARRE D'ENERGIE:

Chaque technique spéciale draine cette barre. La barre d'énergie se recharge chaque fois que vos attaques infligent des dégâts.

JAUGE D'UNION:

Cette jauge se remplit au fur et à mesure pendant le combat et lorsque vous exécutez des techniques spéciales avec votre équipier. Une fois la jauge pleine, vous et votre partenaire pouvez faire appel à des attaques spéciales appelées « capacités d'union ».

RETICULE:

Adversaire ciblé.

MINI CARTE:

Carte circulaire qui permet d'identifier l'emplacement de votre partenaire et des adversaires.

GRAINS SENZU:

Indique le nombre de grains Senzu présents sur la carte.



BATAILLE LIBRE

SELECTION DU PERSONNAGE:

Choisissez votre coéquipier et vos adversaires pour un combat 2 contre 2. Quand vous sélectionnez un personnage, vous avez la possibilité de changer la forme qu'il adopte quand il se transforme, ainsi que sa couleur. Si vous préférez utiliser un personnage personnalisé, sélectionnez le combattant souhaité depuis l'écran de sélection du personnage, puis choisissez le numéro de personnalisation.

SELECTION DE LA CARTE:

Sélectionnez un décor, la musique, la limite de temps et le nombre de grains Senzu pour chaque équipe. Appuyez sur la touche pour configurer les paramètres de manière aléatoirebeans.

JEU EN LIGNE

Utilisez la fonction LAN sans fil du système PSP® (mode ad hoc) pour disputer des batailles sans fil.

*Vérifiez que le commutateur LAN sans fil est sur la position ON (marche).

*Au cours de batailles sans fil, essayez de rester à moins de 30 pieds/9 mètres des autres joueurs.

*Jusqu'à quatre joueurs peuvent participer aux batailles sans fil.

MENU DE JEU SANS FIL:

Sélectionnez CRÉER UNE SALLE pour héberger un combat. Vous pouvez également choisir REJOINDRE UNE SALLE pour accéder à une salle déjà existante et participer à la bataille en tant qu'invité.

CRÉER UNE NOUVELLE SALLE :

Sélectionnez MODE pour disputer une Bataille libre ou jouer à un jeu de Sélection de batailles, puis choisissez UTILISER PERSONNAGE PERSONNALISÉ pour autoriser ou interdire l'utilisation des personnages personnalisés.



NOTES



GARANTIE LIMITÉE

DES CONSEILS MAINTENANT OFFERTS EN LIGNE!

Vous êtes bloqué(e) et vous avez besoin d'un petit coup de pouce pour passer au niveau suivant?

Vous éprouvez des problèmes à faire fonctionner votre jeu correctement?

Vous pouvez maintenant recevoir de l'aide personnalisée de NAMCO BANDAI Games America Inc. en utilisant votre navigateur Web!

Rendez-vous sur le site livehelp.namco.com pour plus de détails.

Des conseillers sont disponibles de 9 h 00 à 17 h 00 du lundi au vendredi, heure normale du Pacifique.

NAMCO BANDAI Games America Inc.

À L'ATTENTION DE : Service à la clientèle (Customer Service)

4555 Great America Parkway, Suite 201

Santa Clara, CA 95054

Avant de retourner tout produit défectueux, veuillez communiquer avec nous (service en anglais seulement) pour obtenir un numéro d'autorisation de retour de la marchandise (« RMA »). Vous pouvez nous joindre à l'adresse indiquée plus haut, par courriel à support@namcobandai.com ou directement par téléphone en composant le (408) 235-2222. Veuillez prendre note que tout produit ou accessoire retourné sans numéro RMA sera refusé et retourné à son expéditeur. Nous vous recommandons fortement d'utiliser un service de messagerie offrant des assurances ou un service de suivi comme méthode d'envoi pour nous retourner un produit.

Namco Bandai Games America Inc.

En ligne: www.namcobandai.com

Visitez notre site Web pour obtenir des informations sur nos nouveaux titres.

GARANTIE LIMITÉE

NAMCO BANDAI Games America Inc. garantit à l'acheteur d'origine que cet ensemble de jeu de NAMCO BANDAI Games America Inc. sera exempt de toute défectuosité du matériel ou de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Si une défectuosité couverte par cette garantie limitée se produit pendant cette période de garantie limitée de 90 jours, NAMCO BANDAI Games America Inc. réparera ou remplacera, à son gré, l'ensemble de jeu défectueux ou une de ses parties sans frais. Cette garantie limitée sera nulle et sans effet si la défectuosité découle de négligence, d'un accident, d'un usage abusif, d'une modification ou de toute autre cause non liée à la défectuosité du matériel ou de fabrication.

LIMITES DE LA GARANTIE

Toute garantie tacite s'appliquant à la valeur marchande ou à une condition propre à son utilisation dans un but précis sera limitée à la période de 90 jours à compter de la date d'achat précitée et sera assujettie aux conditions qui s'y rattachent. NAMCO BANDAI Games America Inc. ne sera en aucun cas tenu responsable des dommages accidentels ou indirects résultant de la possession ou de l'utilisation de ce produit. Les dispositions de cette garantie limitée ne sont valables qu'aux États-Unis et au Canada. Certains États ou provinces ne permettent pas d'imposer des limites de la période de garantie ou des exclusions ou des limites vis-à-vis des dommages indirects ou accidentels. Le cas échéant, les exclusions et limites qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie limitée vous octroie des droits précis sur le plan juridique. Vous pourriez avoir d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

To register product online go to
WWW.NAMCOCOREG.COM

The typefaces included herein are solely developed by DynaComware. The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

BSD Net

La fonction de communication de ce produit exploite un logiciel développé par la NetBSD Foundation, Inc. et ses parties prenantes. Pour obtenir la liste complète des parties prenantes, veuillez consulter le site <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

« PlayStation », le logo « PS », « PSP » et « UMD » sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment, Inc. Memory Stick Duo et Memory Stick PRO Duo sont des marques de Sony Corporation.

Mise à jour de la console PSP® (PlayStation® Portable)

Mise à jour de la console PSP®

Cet UMD® contient la dernière mise à jour pour la console PSP® system. Si une fenêtre vous invite à mettre à jour le logiciel système s'affiche lorsque vous démarrez l'UMD®, vous devrez effectuer une mise à jour avant de démarrer le logiciel se trouvant sur l'UMD®.

Mise à jour

Lorsque vous insérez l'UMD®, une icône (voir ci-contre) s'affiche dans l'option **[Jeu]** du menu principal. Sélectionnez l'icône et suivez les instructions à l'écran pour effectuer la mise à jour.

Avant d'effectuer la mise à jour:

- Chargez complètement la batterie de la console PSP®.
- Branchez l'adaptateur secteur à la console et insérez-le dans une prise.

Pendant la mise à jour:

- Ne retirez pas l'adaptateur secteur. N'éteignez pas la console et ne retirez pas l'UMD®.

Si la mise à jour est interrompue avant d'arriver à son terme, cela risque d'endommager la console. Une réparation ou un échange pourrait dès lors s'avérer nécessaire.

Vérification de la réussite de la mise à jour

Une fois la mise à jour effectuée, sélectionnez **[Paramètres système]** sous l'option **[Paramètres]** du menu principal. Sélectionnez ensuite **[Informations système]**. Si le champ Logiciel système affiche le numéro de version correspondant à la mise à jour, c'est que la mise à jour a été correctement effectuée.

